



 FACULTY OF ECONOMICS AND  
BUSINESS ADMINISTRATION

INNOVERSITY CHALLENGE – GAMIFICATION

DUGA

Elke Minnaert – Evelien Opdecam – Patricia Everaert



**FASE 1**

Dien je idee in!

**27/10/15**

Lancering ideeënplatform

**17/11/15**

Ideëenplatform sluit om middernacht. Likken kan nog t.e.m. 20 november

544 ideeën



**FASE 2**

Vorm een team en werk je idee uit\*

\*voor de geselecteerde ideeën

**30/11/15**

20 beste ideeën worden bekendgemaakt!

**14-15/12/15**

Eendaagse training en coaching, pitch voor jury, en tweede selectie

**18/12/15**

10 beste ideeën worden bekendgemaakt!

**12-13/02/16**

Tweedaagse training en coaching

**03/03/16**

Finale en selectie van 3 à 5 ideeën



**FASE 3**

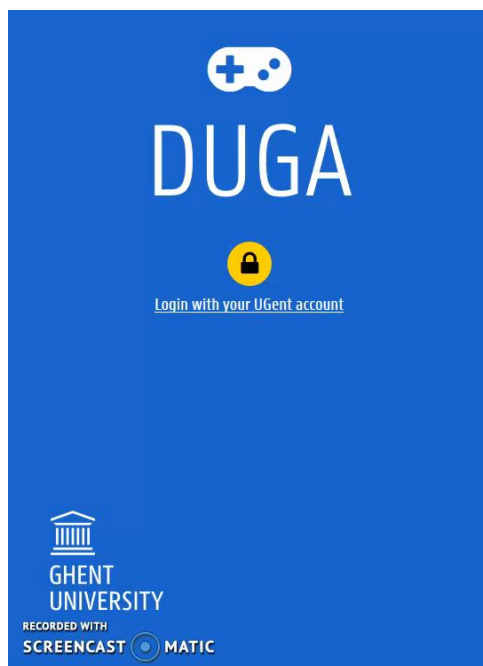
Breng je idee in de praktijk\*

\*voor de winnende ideeën

**April-mei 2016  
Academiejaar  
2016-2017**

Pilootprojecten met beste ideeën





6

## BADGES

1	10 vrienden verslagen		V2
2	10 opeenvolgende vragen juist beantwoorden	Clean sheet	V1
3	10 spelsessies feilloos winnen (geen vereiste opeenvolgende spelsessies)	10S	V1
4	100ste vraag correct beantwoorden	100Q	V1
5	"Favoriete vraag van de prof" – badge		V2
6	Bonusbadge, 3 vragen met een bonus correct beantwoorden	Bonus	V1
7	Everaert Badge: 20 favoriete vragen van de prof juist		V2
8	7 opeenvolgende dagen spelen en per dag minstens 7/10 behalen voor een sessie	7 day challenge	V1
			...



9

## ACADEMIEJAAR 2016-2017

- Oktober: opstart + analyse afgesproken featureset
- November: mockups
- December: technische implementatie
- Januari: opzetten testomgeving
- Februari: tijdelijke CMS
- Maart: testsessies met studenten
- April - augustus: gameplay verder uitwerken



## 2017-2018: SEPTEMBER-VANDAAG

- **Back end**
  - Ontwikkeling van webomgeving voor **docenten** om vragen te beheren
  - LTI **standaarden**
  - **Veel vergaderingen:** véél denkwerk



## BACK END

- Toekomstplannen
  - **Scheduling module**: vragen per week/hoofdstuk/medelesgever open zetten op voorgedefinieerde tijdstippen naar keuze.
  - **Learning analytics**: hoe scoren studenten op mijn vragen?
  - **Flagged questions**: automatisch on hold zetten of vanaf een bepaald percentage gerapporteerd?
  - **Multimediabeheerplatform**



13

## 2017-2018: TWEEDE SEMESTER

- **V2 (en verder) game gedeelte**:
  - Leaderboard: uitnodigen vrienden, filters,...
  - Smart picking van vragen
  - XP & avatars
  - Gamification elementen:
    - Nieuwstekst
    - Achtergrond
    - ...
  - Nieuwe badges
  - Studenten vragen laten toevoegen
  - Verwerking feedback nieuwe docenten
  - ...



14

Op zoek naar lesgevers die nog in de pilootgroep willen stappen!

- Tussen februari 2018 en juli 2018 back end testen via input eigen vragen
- Twee weken per lesgever binnen deze periode op een moment naar keuze

